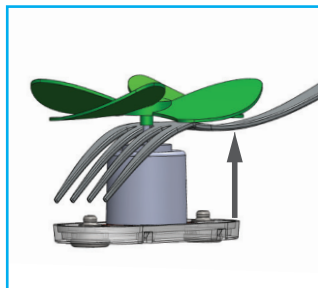
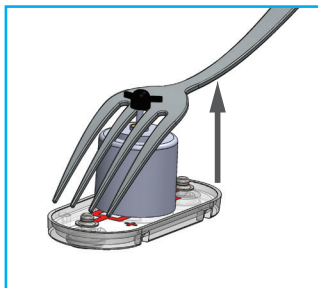




CLARIFICATION to your manual

Notice for model SCFLTKIT:

The easiest way to remove the motor top, wheel, or green fan from the motor shaft in projects 2, 3, and 4 is pry it off using a metal fork.



Adult assistance is required.

If you have any questions
Contact Elenco®
at (800)-533-2441
or support@elenco.com



PARTS LIST

QTY.	ID	NAME	Part #
2	2	2-snap	6SC02
3	3	3-snap	6SC03
1	B3/ B3B	Battery holder	6SCB3/6SCB3
1		Base grid	6SCBGM
1	M1	Motor	6SCM1
1		Glow fan	6SCM1FG
1		Wheel attachment	6SCM1W
1		Green fan	6SCM4B
1	S1	Slide switch	6SCS1
1	X2	Roller on snaps	6SCX2
3		Foam ball	6SCX2B

IMPORTANT:

If any parts are missing or damaged,
DO NOT RETURN TO RETAILER.
e-mail us at: support@elenco.com.
You may order additional / replacement parts:
elenco.com/replacement-parts

STEM

SNAP CIRCUITS

FLIGHT DECK

Model SCFLTKIT

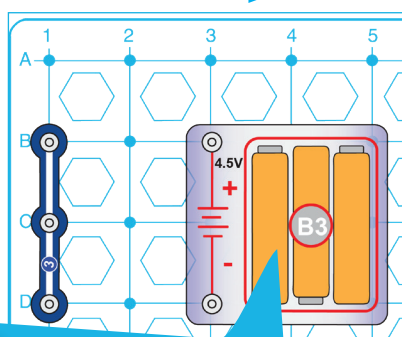
Installing batteries:

- Remove the safety cover from the battery holder (if your holder has one) with a screwdriver
- Insert three (3) 1.5V AA batteries (not included) in the holder. Be sure to orient the battery "+" as marked in the holder.
- Replace the cover (if your holder had one). When installing a battery, be sure the spring is compressed straight back, and not bent up, down, or to one side.
- Battery installation should be supervised by an adult.



Project 1: Flying Saucer

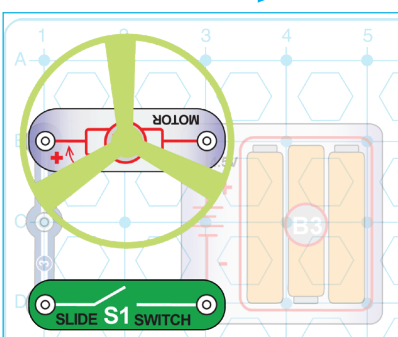
STEP 1



Batteries: X3

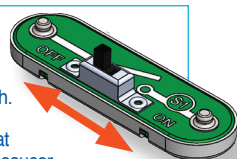
Install three (3) "AA" batteries
(Full battery installation and warnings located within technical information)

STEP 2



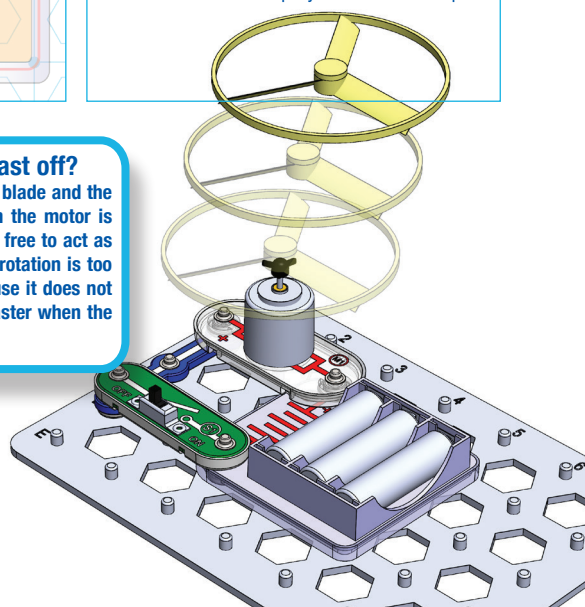
Blast Off!

- Turn on switch.
- When the fan reaches full speed, turn off the switch.
- The fan should rise and float through the air like a flying saucer.
- If the fan doesn't fly off, then turn the switch on and off several times rapidly when it is at full speed.



How does the Flying Saucer blast off?

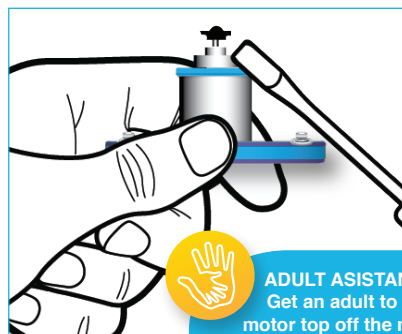
The air is being blown down through the blade and the motor rotation locks the fan on the shaft. When the motor is turned off, the blade unlocks from the shaft and is free to act as a propeller and fly through the air. If the speed of rotation is too slow, the fan will remain on the motor shaft because it does not have enough lift to propel it. The motor will spin faster when the batteries are new.



WARNING: Moving parts. Do not touch the motor or fan during operation. Do not lean over the motor. Fan may not rise until switch is released. Do not launch fan at people, animals, or objects. Eye protection is recommended.

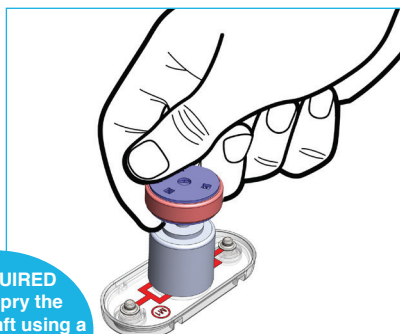
Project 2: Paper Airplane Launcher

STEP 1



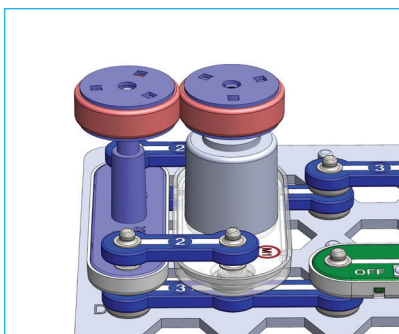
ADULT ASSISTANCE REQUIRED
Get an adult to help you pry the motor top off the motor shaft using a screwdriver or a 2-snap wire, then push the wheel on the motor shaft.

STEP 2

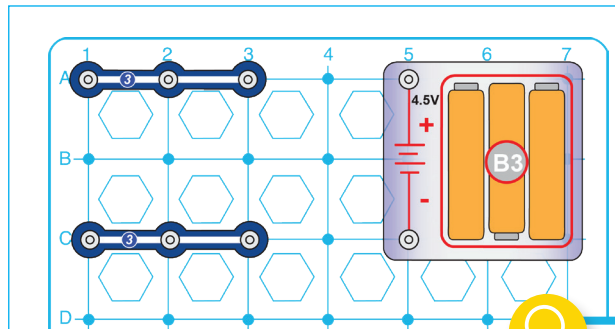


CAUTION: very warm motor surface

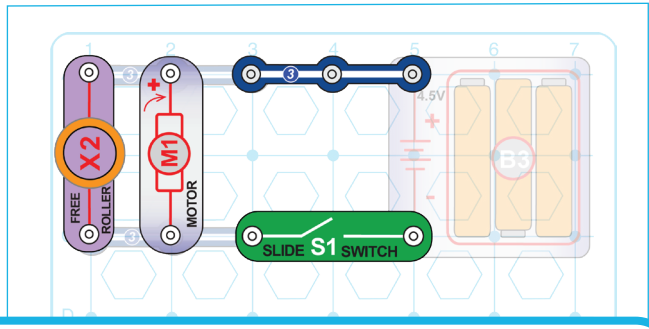
Wheel Install



STEP 4



STEP 5

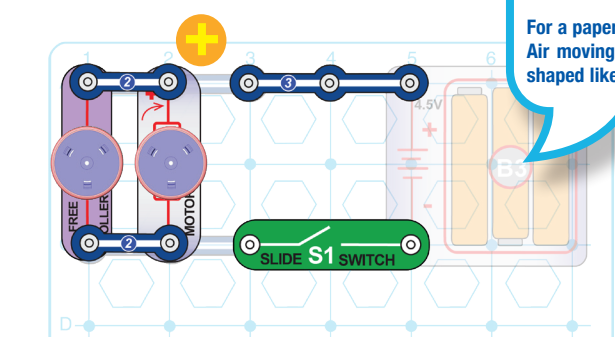


What makes a plane fly?

An airplane's engines propel the plane forward and push air past the wings. The wings have a special shape which forces the air under the wing. As the plane goes faster this creates higher air pressure below the wing than above it, which forces the wing and the plane up.

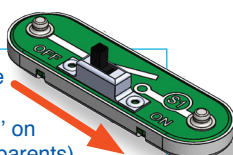
For a paper airplane, the spinning wheel on the motor shaft grabs the plane and propels it forward. Air moving past the plane's wings supports the plane in the air. If the paper airplane's wings were shaped like those on a real airplane, then the plane could rise in the air.

FINAL

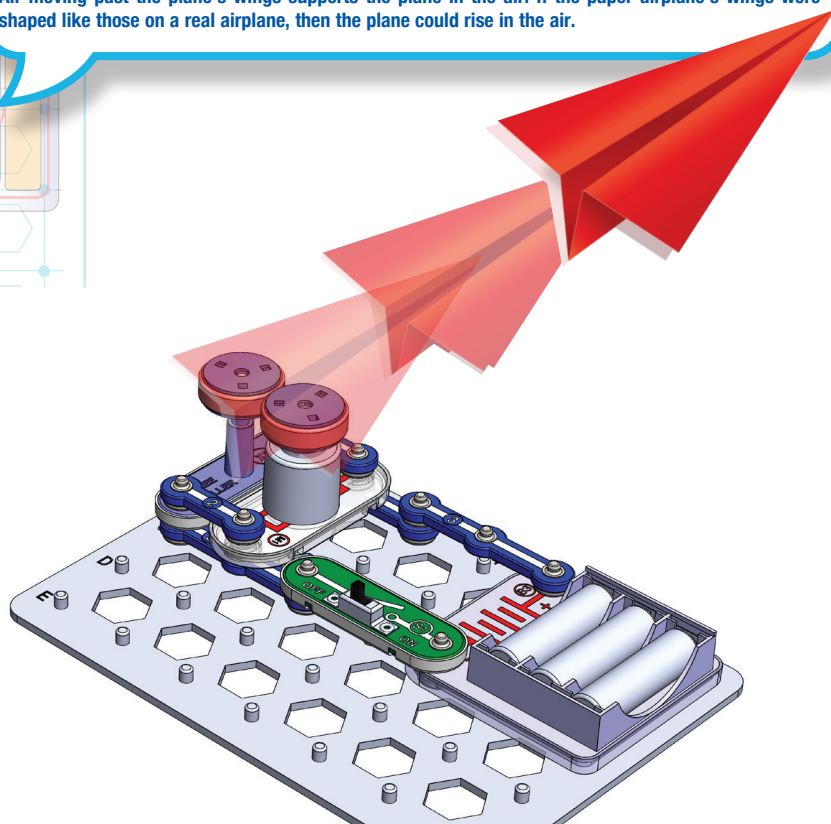


Time to Fly!

- Make a paper airplane (for ideas, search 'paper airplane design' on the internet with your parents)
- Turn S1 switch to 'on'
- Launch your airplane by gently pushing the airplane between the wheels

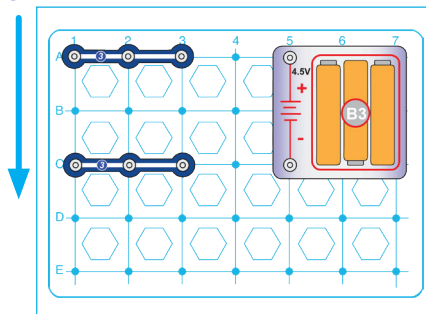


WARNING: Moving parts. Do not touch the motor or fan during operation. Do not lean over the motor. Fan may not rise until switch is released. Do not launch fan at people, animals, or objects. Eye protection is recommended.

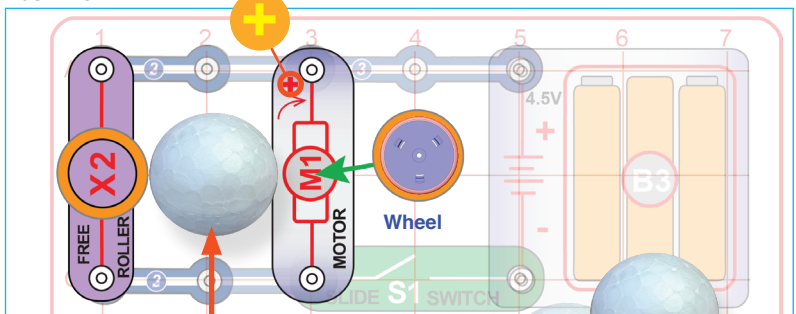


Project 3: Ball Launcher

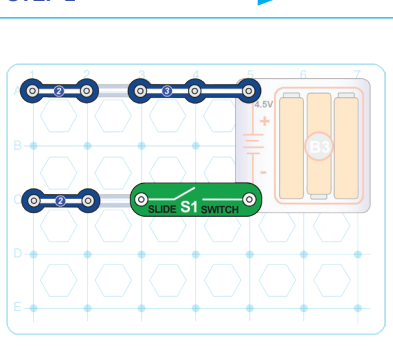
STEP 1



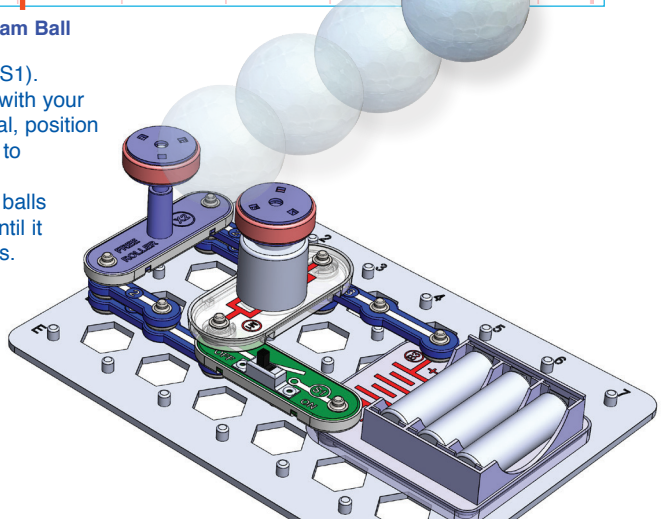
Fast Pitch!



STEP 2

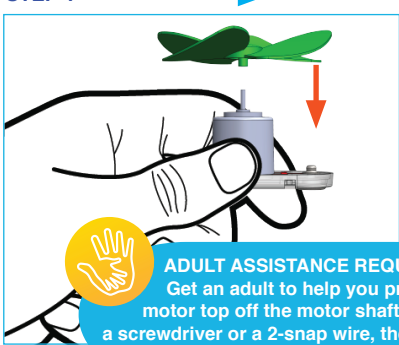


- Turn on the switch (S1).
- Make a small ramp with your hand or other material, position the ramp so it points to between the rollers.
- Let one of the foam balls roll down the ramp until it catches and launches.



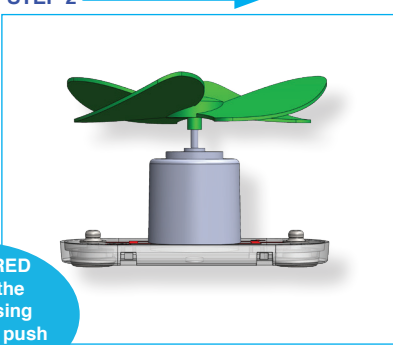
Project 4: Ball Spinner

STEP 1

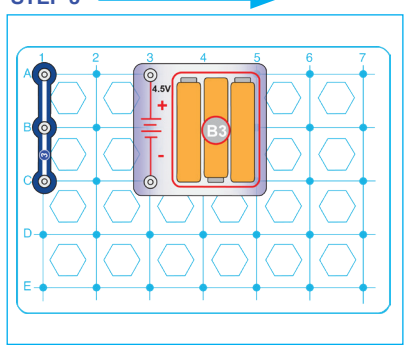


ADULT ASSISTANCE REQUIRED
Get an adult to help you pry the motor top off the motor shaft using a screwdriver or a 2-snap wire, then push the green fan on the motor shaft.

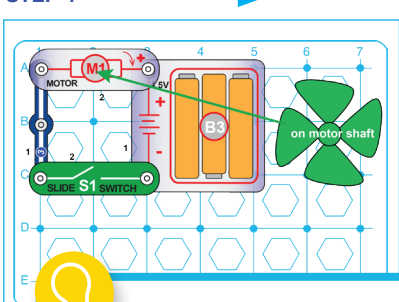
STEP 2



STEP 3



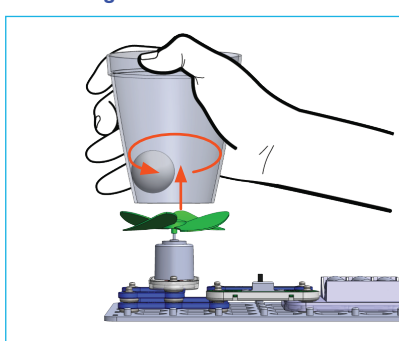
STEP 4



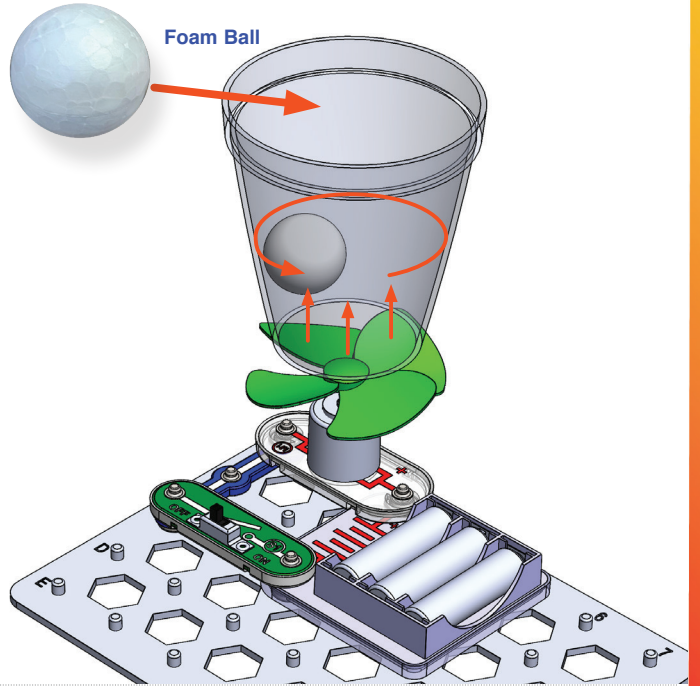
Why does the ball levitate?

When the air from the fan gets strong enough, it pushes against the ball and makes it rise. When the cup or bottle gets wider at the top, the air from the fan spreads out and the air pressure is reduced, causing the ball to float in the air. The fan spins in a circular motion, so the air blown upward also has some circular motion, which causes the ball to spin.

Its like Magic!



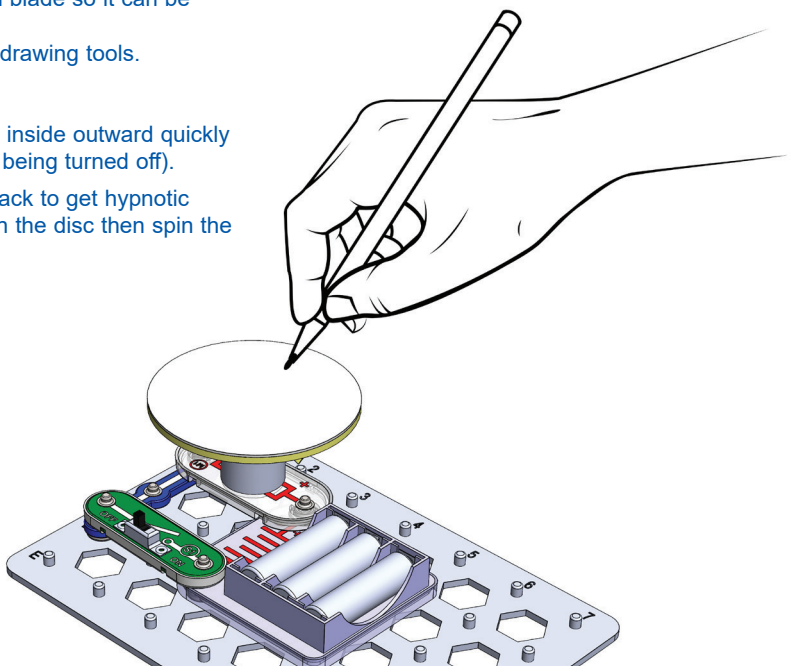
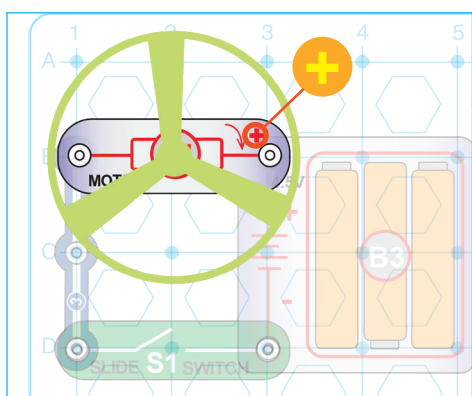
- Get a plastic/paper/styrofoam cup or clear plastic bottle (not included) that is about the size of the green fan, and have an adult to cut off the bottom. (You can also use a large sheet of paper (such as 11" x 17") shaped into a funnel.)
- Place the cup/bottle over the green fan with the larger opening on top (away from the fan)
- Turn on the slide switch (S1)
- Drop the foam ball in. The air blown upwards by the fan makes the ball spin and rise in the cup/bottle.



Project 5: Spin Draw

- Using the fan as a guide, draw a circle on a piece of cardboard or paper.
- Cut the circle out with scissors and tape it to the fan blade so it can be easily removed later.
- Obtain some thin and thick marking pens to use as drawing tools.
- Spin the paper by turning on the switch (S1).
- Gently press the marker on the paper to form rings. To make spiral drawings, move the marker from the inside outward quickly (this is easier when the motor is slowing down after being turned off).

Change the colors often and avoid using too much black to get hypnotic effects. Another method is to make colorful shapes on the disc then spin the disc and watch them blend into each other.



Adult Supervision: Because children's abilities vary so much, even by age groups, adults should exercise discretion as to which experiments are suitable and safe (the instructions should enable supervising adults to establish the experiment's suitability for the child). Make sure your child reads and follows all of the relevant instructions and safety procedures, and keeps them at hand for reference. This product is intended for use by adults and children who have attained sufficient maturity to read and follow directions and warnings.

WARNING: SHOCK HAZARD - Never connect Snap Circuits® to the electrical outlets in your home in any way!

WARNING: Moving parts. Do not touch the motor or fan during operation. Do not lean over the motor. Fan may not rise until switch is released. Do not launch fan at people, animals, or objects. Eye protection is recommended.

WARNING: Always check your wiring before turning on a circuit. Never leave a circuit unattended while the batteries are installed. Never connect additional batteries or any other power sources to your circuits.

WARNING: CHOKING HAZARD- Small parts. Not for children under 3 years.

This instruction manual must be retained since it contains important information.

Batteries: X3

- Use only 1.5V AA type, alkaline batteries (not included).
- Insert batteries with correct polarity.
- Do not mix old and new batteries.
- Remove batteries when they are used up.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium batteries).
- Do not connect batteries or battery holders in parallel.
- Do not short circuit the battery terminals.
- Never throw batteries in a fire or attempt to open its outer casing.
- Batteries are harmful if swallowed, so keep away from small children.
- Non-rechargeable batteries should not be recharged. Rechargeable batteries should only be charged under adult supervision, and should not be recharged while in the product.

If you have any problems, contact: **ELENCO® ELECTRONICS, LLC**

150 Carpenter Ave. Wheeling, IL 60090 | (800) 533-2441 | e-mail: support@elenco.com | elenco.com

REV-A | 753340

Copyright © 2024 ELENCO® Electronics, LLC. All Rights Reserved.

LISTE DE PIÈCES

QTE.	ID	NOM	N° DE PIÈCE
2	2	2-module snap	6SC02
3	3	3-module snap	6SC03
1	B3/ B3B	Porte-batterie	6SCB3/ 6SCB3B
1		Grille de base	6SCBGM
1	M1	Moteur	6SCM1
1		Hélice fluorescente	6SCM1FG
1		Fixation de roue	6SCM1W
1		Hélice verte	6SCM4B
1	S1	Interrupteur à glissière	6SCS1
1	X2	Module snap rouleau	6SCX2
3		Balle en mousse	6SCX2B

ATTENTION:
Si des pièces manquent ou sont abîmées,
NE LES RENDEZ PAS AU DÉTAILLANT.
envoyez-nous un courriel à l'adresse suivant:
support@elenco.com.
Vous pourrez éventuellement commander des
pièces additionnelles/de remplacement sur le site
elenco.com/replacement-parts

STEMSTIM

SNAP CIRCUITS

**FLIGHT
DECK**

Modèle SCFLTKITFR

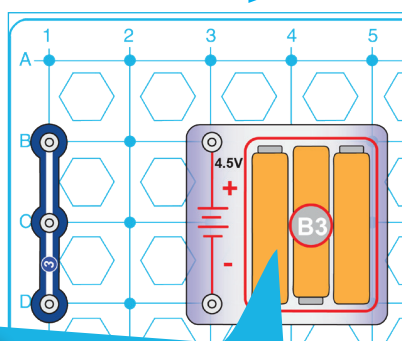
Installation des piles:

- Enlevez le couvercle de sécurité du porte-piles (si votre porte-piles en a un) à l'aide d'un tournevis plat.
- Insérez trois (3) piles AA 1,5V (non-incluses) dans le porte-piles. Assurez-vous d'orienter la pile avec le signe « + » conformément à l'indication dans le porte-piles.
- Remettez le couvercle (si votre porte-piles en avait un). Lorsque vous installez les piles, veillez à ce que le ressort se comprime de façon droite et non pas de travers.
- L'installation des piles devrait être faite sous la supervision d'un adulte.



Projet 1: Soucoupe volante

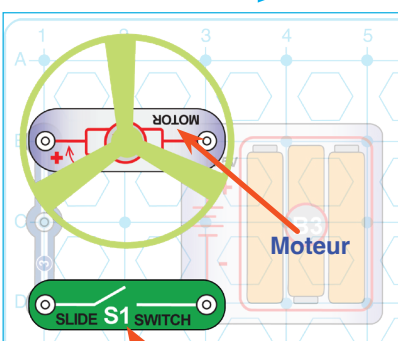
ÉTAPE 1



Piles: X3

Installez trois (3) piles «AA»
(Les consignes et avertissements
de l'installation des piles se trouvent
avec les informations techniques)

ÉTAPE 2



Interrupteur à glissière

DÉCOLLAGE!

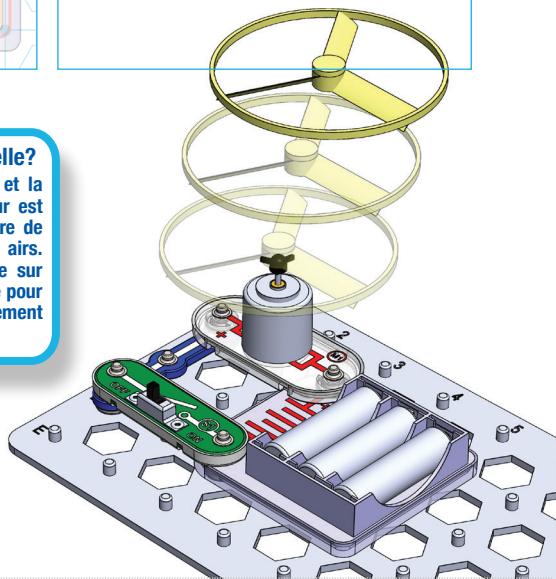
- Allumez l'interrupteur.
- Lorsque l'hélice atteint sa vitesse maximale, éteignez l'interrupteur.
- L'hélice devrait se lever et flotter dans les airs comme une soucoupe volante.
- Si l'hélice ne se décolle pas, allumez et éteignez l'interrupteur plusieurs fois rapidement lorsque l'hélice est à sa vitesse maximale.



Comment la soucoupe volante décolle-t-elle?

L'air est soufflé vers le bas à travers la pale, et la rotation du moteur la fixe à l'arbre. Lorsque le moteur est éteint, la pale se déverrouille de l'arbre. Elle est alors libre de fonctionner comme une hélice, et de s'envoler dans les airs. Quand la vitesse de rotation est trop lente, l'hélice reste sur l'arbre du moteur car elle n'a pas suffisamment de portance pour se propulser. Notez bien que le moteur tourne plus rapidement lorsque les piles sont neuves.

AVERTISSEMENT: Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur, ni l'hélice pendant son fonctionnement. Ne vous penchez pas au-dessus du moteur. Il se peut que l'hélice ne se soulève pas tant que l'interrupteur n'est pas relâché. Ne faites pas voler l'hélice dans la direction d'autres personnes, d'animaux ou d'objets. Il est recommandé de se protéger les yeux.



Projet 2: Propulseur d'avion en papier

ÉTAPE 1

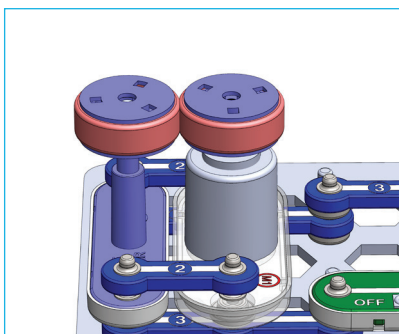


ASSISTANCE D'ADULT REQUISE
Demandez l'aide d'un adulte pour
retirer le haut du moteur de l'arbre à l'aide
d'un tournevis ou d'un fil 2-snap, ensuite
mettez l'hélice verte sur l'arbre du moteur.

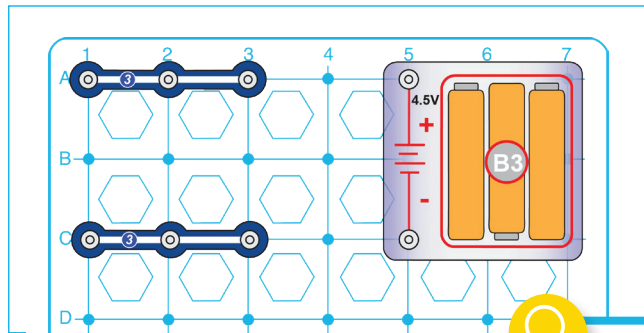
ÉTAPE 2



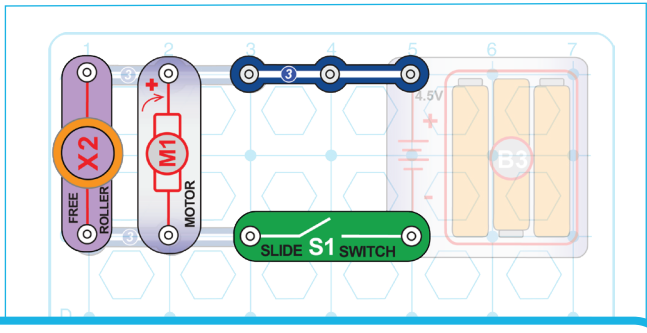
INSTALLEZ LA ROUE



ÉTAPE 4



ÉTAPE 5

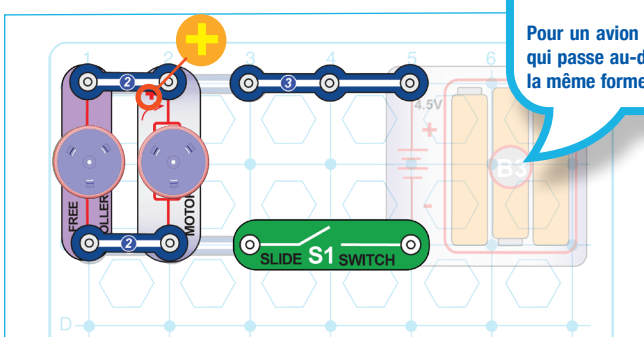


Qu'est-ce qui fait voler un avion en papier?

Les moteurs d'un avion propulsent l'avion vers l'avant et font circuler l'air au-dessus des ailes. Les ailes ont une forme spéciale qui oblige l'air à passer sous l'aile. Quand l'avion s'accélère, cela crée une pression plus élevée en dessous de l'aile qu'au-dessus, ce qui soulève l'aile et donc l'avion.

Pour un avion en papier, la roue tournante sur l'arbre attrape l'avion et le propulse vers l'avant. L'air qui passe au-dessus des ailes de l'avion maintient l'avion en l'air. Si les ailes de l'avion en papier ont la même forme que celles d'un vrai avion, alors l'avion peut s'élever dans les airs.

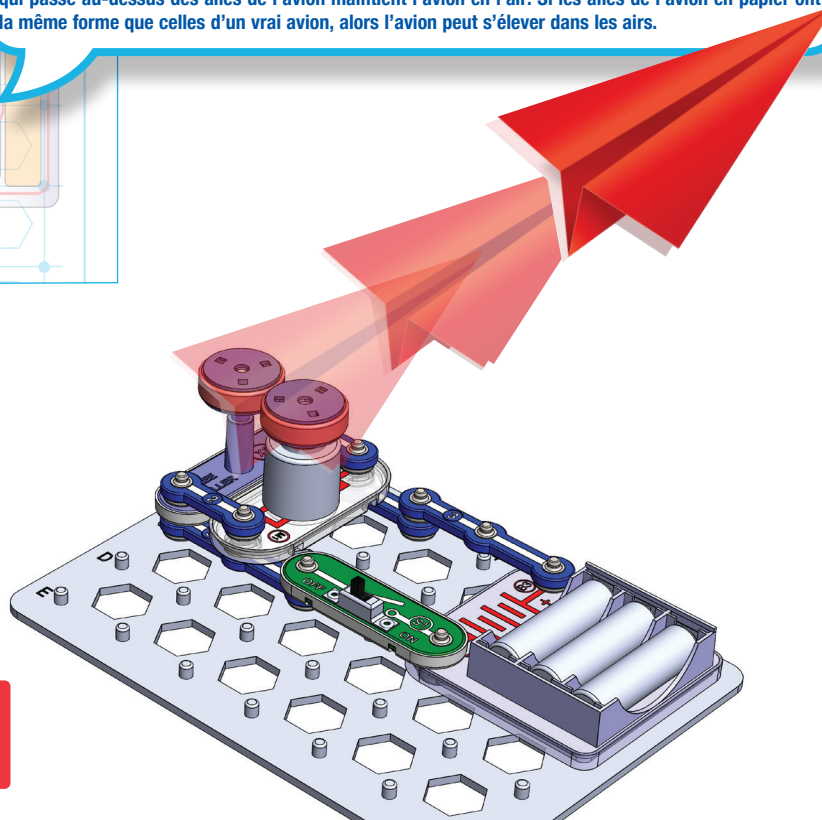
ÉTAPE FINALE



C'est l'heure de voler!

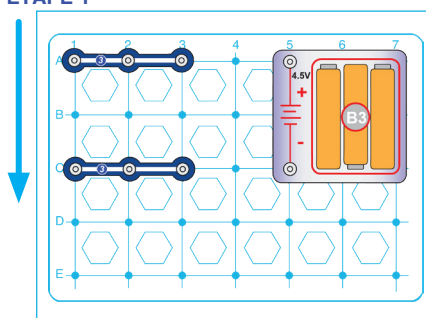
- Faites un avion en papier (pour de l'inspiration, cherchez « conception avion en papier » sur internet à l'aide de vos parents)
- Allumez l'interrupteur S1
- Pour lancer votre avion, poussez doucement l'avion entre les rouleaux.

AVERTISSEMENT: Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur, ni l'hélice pendant son fonctionnement. Ne vous penchez pas au-dessus du moteur. Il se peut que l'hélice ne se soulève pas tant que l'interrupteur n'est pas relâché. Ne faites pas voler l'hélice dans la direction d'autres personnes, d'animaux ou d'objets. Il est recommandé de se protéger les yeux.

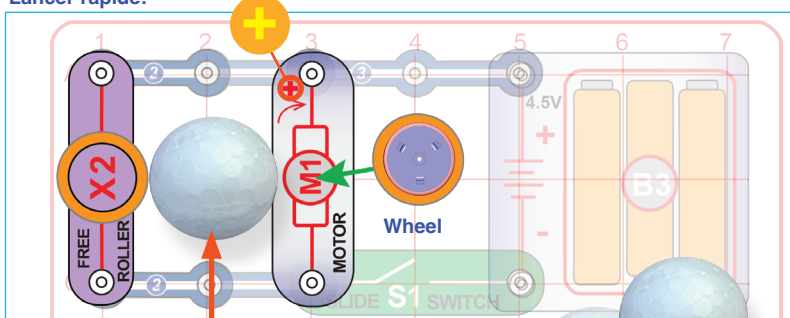


Projet 3: Lanceur de balle

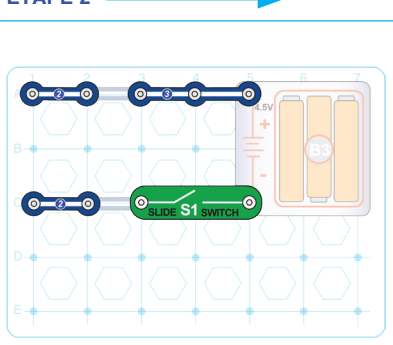
ÉTAPE 1



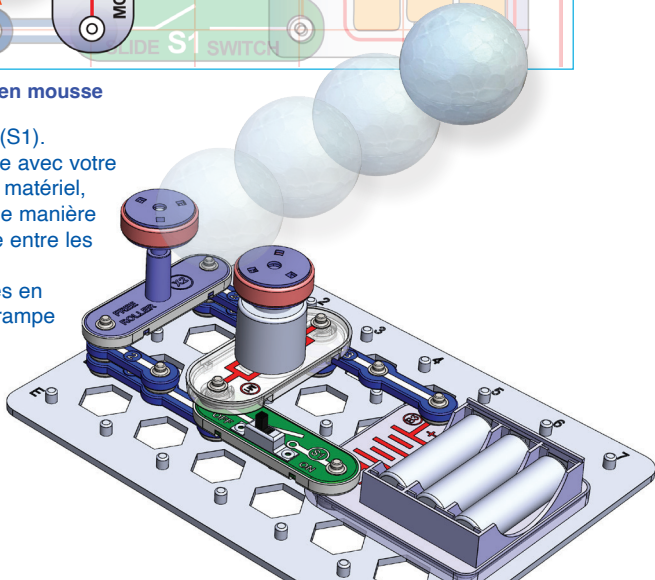
Lancer rapide!



ÉTAPE 2



- Allumez l'interrupteur (S1).
- Faites une petite rampe avec votre main ou avec un autre matériel, positionnez la rampe de manière à ce qu'elle soit dirigée entre les rouleaux.
- Laissez l'une des balles en mousse descendre la rampe jusqu'à ce qu'elle soit attrapée et qu'elle soit lancée.



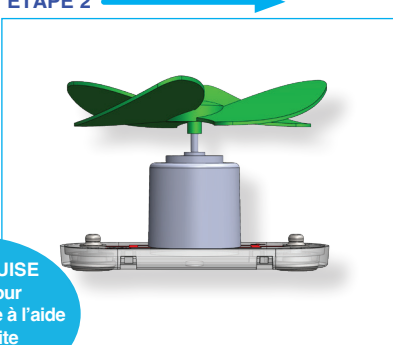
Projet 4: Tourneur de balle

ÉTAPE 1

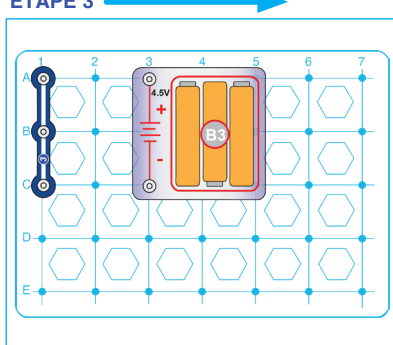


ASSISTANCE D' ADULT REQUISE
Demandez l'aide d'un adulte pour retirer le haut du moteur de l'arbre à l'aide d'un tournevis ou d'un fil 2-snap, ensuite mettez l'hélice verte sur l'arbre du moteur.

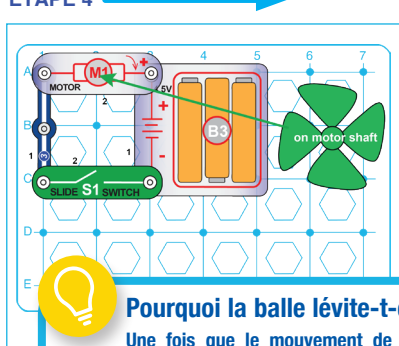
ÉTAPE 2



ÉTAPE 3

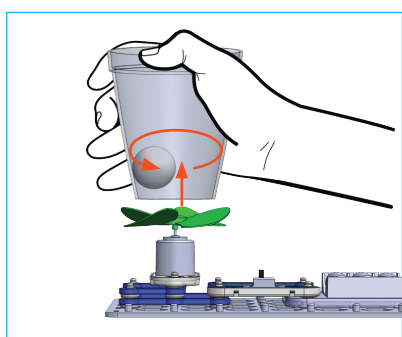


ÉTAPE 4

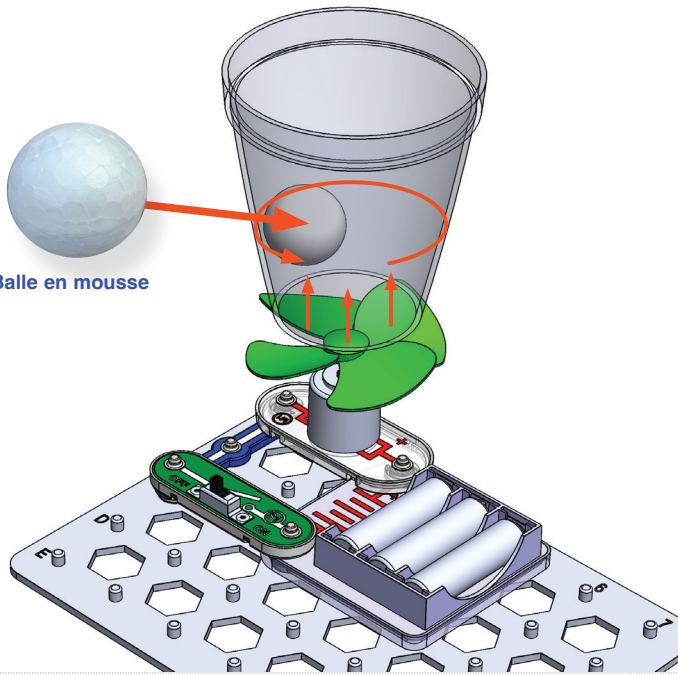


Pourquoi la balle lévite-t-elle?
Une fois que le mouvement de l'air créé par l'hélice devient assez puissant, il pousse contre la balle, ce qui la fait monter. Comme le gobelet ou la bouteille s'élargit vers le haut, l'air provenant de l'hélice se disperse et la pression de l'air diminue, ce qui fait flotter la balle dans les airs. L'hélice tourne en mouvement circulaire, de sorte que l'air soufflé vers le haut a également un mouvement circulaire, ce qui fait tourner la balle.

C'est comme de la magie!



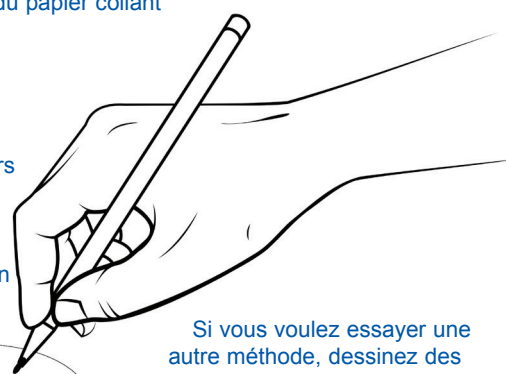
- Prenez un gobelet en plastique ou en papier, ou bien une bouteille en plastique, (non inclus) qui fait à peu près la taille de l'hélice verte, et demandez à un adulte de couper le fond. (Vous pouvez également utiliser une grande feuille de papier (dimensions : 28 x 43 cm), façonnée en forme d'entonnoir.)
- Placez le gobelet/la bouteille sur l'hélice verte, avec l'ouverture plus grande en haut (du côté opposé de l'hélice verte).
- Allumez l'interrupteur à glissière (S1)
- Laissez tomber la balle en mousse à l'intérieur. L'air soufflé vers le haut par l'hélice verte fait tourner et monter la balle à l'intérieur du gobelet/de la bouteille.



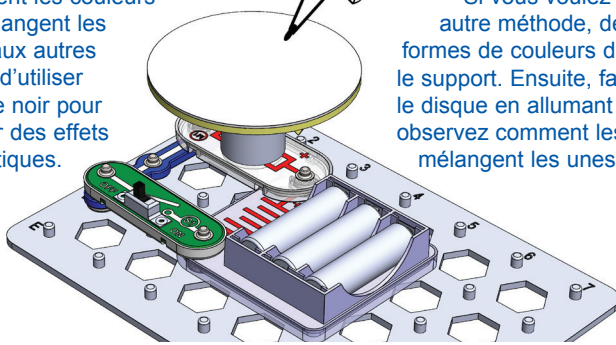
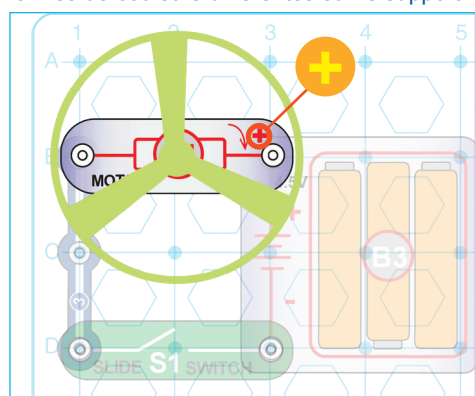
Projet 5: Dessins en rotation

- En utilisant l'hélice comme modèle, dessinez un cercle sur un morceau de papier ou de carton.
- Découpez le cercle avec des ciseaux, et fixez-le à la pale du ventilateur avec du papier collant pour pouvoir le retirer plus facilement plus tard.
- Procurez-vous de feutres fins et épais; ce seront vos outils de dessin.
- Faites tourner le papier en allumant l'interrupteur (S1).
- Appuyez légèrement le feutre sur le papier pour former des cercles.

Pour réaliser des spirales, déplacez rapidement le feutre du centre du cercle vers l'extérieur (ceci est plus facile lorsque le moteur ralentit après avoir été éteint). Changez souvent les couleurs et évitez d'utiliser trop de noir pour obtenir des effets hypnotiques. Si vous voulez essayer une autre méthode, dessinez des formes de couleurs différentes sur le support. Ensuite, faites tourner le disque en allumant le moteur, et observez comment les couleurs se mélangent les unes aux autres évitez d'utiliser trop de noir pour obtenir des effets hypnotiques.



Si vous voulez essayer une autre méthode, dessinez des formes de couleurs différentes sur le support. Ensuite, faites tourner le disque en allumant le moteur, et observez comment les couleurs se mélangent les unes aux autres.



Supervision par un adulte: Puisque les capacités des enfants varient de manière importante, même dans le même groupe d'âge, l'évaluation d'un adulte est requise pour assurer que les expériences sont adéquates et sécuritaires (les instructions doivent permettre à l'adulte qui supervise le projet d'établir que l'expérience est adéquate pour l'enfant). Assurez-vous que votre enfant respecte toutes les instructions pertinentes et les procédures de sécurité, et conservez ce manuel à portée pour références futures. Ce produit est conçu pour une utilisation par des adultes et des enfants qui ont une maturité suffisante pour lire et respecter toutes les instructions et les avertissements.

AVERTISSEMENT: RISQUE DE CHOC: Ne jamais connecter les Snap CircuitsMD dans une prise de courant de votre domicile, de quelque manière que ce soit!

ATTENTION: Très chaude enceinte de la moteur.

AVERTISSEMENT: Il faut toujours vérifier votre filage avant de mettre en marche un circuit. Ne jamais laisser un circuit sans surveillance alors que les piles sont installées. Ne jamais connecter des piles additionnelles ou d'autres sources d'alimentation sur vos circuits.

AVERTISSEMENT: RISQUE DE SUFFOCATION! Contient des petites pièces. Non prévu pour un usage par des enfants âgés de moins de 3 ans.

AVERTISSEMENT: Pièces mobiles. Ne touchez pas le moteur ou l'hélice pendant le fonctionnement. Ne vous penchez pas au-dessus du moteur. L'hélice pourrait ne pas s'envoler tant que le commutateur n'aura pas été éteint. Ne pas lancer l'hélice en direction de personnes, d'animaux, ni vers des objets. Il est recommandé d'utiliser une protection oculaire.

Ce manuel d'instructions doit être conservé en lieu sûr pour référence future, puisqu'il contient des informations importantes

Batteries: X3



- Utilisez uniquement des piles de type alcaline et de taille AA 1.5V (non incluses).
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Ne mélangez pas des piles neuves et anciennes.
- Retirez les piles lorsqu'elles sont épuisées.
- Ne mélangez pas des piles alcalines, standards (carbon-zinc), et rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne connectez pas les piles ou les porte-piles en parallèle.
- Ne court-circuitiez pas les bornes des piles.
- Ne jetez jamais les piles dans un feu, ni essayez d'ouvrir leur boîtier externe.
- Les piles sont dangereuses si avalées, il est donc impératif de les garder hors de la portée des petits enfants.
- Ne rechargez pas les piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la supervision d'un adulte et ne peuvent pas être rechargées lorsqu'elles sont toujours insérées dans le porte-batterie.

En cas de soucis, contactez: ELENCO® ELECTRONICS, LLC

150 Carpenter Ave. Wheeling, IL USA 60090 | (800) 533-2441 | support@elenco.com | elenco.com

REV-A | 753344

Copyright © 2024 ELENCO® Electronics, LLC. Tous Droits Réservés.